**מטלת סיום קורס בעבודת צוות**

מטרת התהליך לאפשר לכל קבוצה לספר את תהליך עבודתה כצוות ולאפשר לקבוצות האחרונות למידה מקבוצה עמיתה אשר עבדה על אותו פרויקט במסגרת צוותית שונה, והתנסות בתהליך של משוב.

כל קבוצת תציג במהלך כ 10 דקות **(בעזרת מצגת )** את תהליך העבודה שלה כצוות במהלך הקורס

כל קבוצה תעבוד על פי הקרטריונים הבאים:

1. בקרה על מסמך ההסכמות

הצגה בקצרה של עיקרי מסמך ההסכמות , הדברים שהכסמנו עליהם –

בתחילת העבודה על הפרויקט עבדנו כל חברי הצוות יחד . מהחלק השלישי של הפרויקט התחלנו לחלק למשימות של יחידים / זוגות .

התחייבנו לשמור על עמידה בזמנים , לפנות בשאלות לעזרה , לא לחכות עם זה . לתת פידבקים אחד לשני.

לקחת אחריות , לבצע את המשימה במקצועיות ועל הצד הטוב ביותר – לא לזלזל.

להגיע לפגישות השבועיות , הפקדה על תיעוד המשימות בJIRA .

1. תהליך העבודה – בקצרה- פערים בין הרצוי (שנכתב במסמך) לבין המצוי בתהליך

בחרנו בעבודת צוות לפי מודל EGOLESS בפועל הוספנו היבט נוסף בשונה ממסמך ההסכמות והוא טיפול בחילוקי דעות כאשר יש שיוויון כוחות בקבלת החלטה.

מינינו אחראי להטלת ווטו על החלטה.

הוספנו מנגנון בקרה נוסף תוכנת JIRA בנוסף לפלטפורמת גיט אותה בחרנו במסמך ההסכמות.

הפגישות השבועיות התארכו מהזמן שבפועל הקצבנו עבורם.

חלוקת המשימות לא התבצעה ע"י גורם אחראי מוסמך ולכן היה קושי בהפרדת המשימות בין חברי הצוות.

1. סיכונים שהתממשו בדרך

\*חלוקת עבודה לא נכונה- בשבוע הראשון במטלה 3 לא ביצענו חלוקה מוגדרת כראוי לחלוקת כתיבת הקוד בין חברי הצוות.

\*מחסור בידע- היה צריך לבצע חיפוש באינטרנט לפונקציות מתאימות בג'אווה FX.

פערים בהבנה בין הדרישה למימוש- בצעד הראשון לתחילת מטלה 3 היה קיים חוסר וודאות בכתיבת הקוד.

התנגשויות בדעות חברי הצוות לגבי אופן מיימוש של דברים

1. שאלות שעלו להחלטה – חלופות, קריטריונים, דרוג קבלת ההחלטות (לפי המודל שבחרתם לעבוד בו)

דרוג קבלת ההחלטות:EGOLESS- עבודת צוות.

שאלות שעלו להחלטה: בחירת זמן לפגישה השבועית. בחירת עיצוב,בחירת פונקציונאליות של הקוד,חלוקת שרת לקוח, חלוקת תתי משימות,קביעת ימים בשביל עבודה על המשימות,חלוקה לתתי צוותים ושיוך כל צוות למשימה שונה.

אנחנו בחרנו שברגע שתהיה מחלקות כאשר 3 בעד ו3 נגד מצב שיכול להיות אפשרי בגלל שאנחנו קבוצה זוגית 6 חברי צוות אז יהיה חבר צוות אחד שיטיל כווטו.

במצב אחר שיש אחד שבטוח בידע שלו אז הוא ישמש כמטיל הוטו במקום חבר הצוות הנבחר.

1. איזו החלטה התקבלה ? האם הייתה אפקטיביות לצוות ?

בחירתנו הייתה בעבודת צוות שיוויונית.

קיימת אפקטיביות בהחלטתנו, העבודה הייתה משותפת ברמה הגבוהה ככל האפשר.

הייתה חלוקה שווה של משימות, החלטות התקבלו בדיון לפי דעת רוב על מנת לפתור קונפליקטים.

במודל זה כל חבר צוות הרגיש שהוא יכול היה להשמיע את דעתו וקול.  יצרנו סביבת עבודה של שותפות המבוססת על אמון, יושר וכבוד הדדי.

עם זאת היה קושי בקבלת החלטות בעקבות כך נוצרו קונפליקטים מיותרים שעל מנת לקבל החלטה נתבקשנו להקדיש עבור זה זמן יקר כאשר בפועל יכולנו להשקיע בעבודה עצמה.

1. תובנה אחת שנלמדה בעקבות העבודה בצוות במהלך הפרויקט (ניתן להציג תובנה קבוצתית או אישית של חבר צוות).

כשאר חילקנו משימות מראש ידענו כל אחד על מה הוא עובד כך מנענו כיפלות עבודה ו"דריסה " אחד של השני

הבנוו כאשר אנחנו מתחלקים בינינו לצוותים או צמדים מוגדרים כל אחד יודע מה עבודתו ועם מי הוא עובד על זה (מול מי ) וזה גם תרם לתקשורת בינינו ותפוקת העבודה עלתה .לדוגמה , לאחר כשבועיים שהרגשנו שאנחנו לא אפקטיביים החלטנו לבצע חלוקה לשרת ולקוח – כאשר רועי ונסטיה היו צוות שרת וכל השאר עבדו על מסכים בלקוח .

כמו כן הגדרנו את הודיה כאחראית על עריכת מצגות וקובץ השאלות . גרם לנו לחסכון בזמן רב.

למדנו לקבל ביקורת מחברי הצוות והבנו שזה בסדר שלכל אחד יש דעה , ובסופו של דבר כולנו רוצים בהצלחת הפרויקט ולכולם אכפת באותה מידה

1. מסקנות כצוות

קיים קושי בקבלת החלטות כללית בצורת עבודת EGOLESS הרבה יותר אפקטיבי כאשר ישנו חבר צוות אשר ממונה על חלוקת העבודה ויודע בכל שלב נתון באיזה מצב הצוות נמצא ובכך תמונה עבודה טובה יותר וניתן לעקוב בצורה תקינה וטובה אחר דרישות המטלה.

1. כלי שסייע לעבודת הצוות

GIT,JIRA, DISCORD

הסבר למה הדיסקרוד ממש טוב – אפשר לנו להיות מחוברים לאורך שעות היממה (ולפעמים גם הלילה ) ללא צורך בשליחת קישור מחדש בכל פעם ,מי שזמין ועל המחשב ועובד על הפרויקט פשוט מתחבר לחדר הפרויקט וככה תמיד יודעים אם עוד מישהו עובד ויש תחושה של עבודה ביחד ,נוח לעבודה בו זמנית של כל חברי הצוות (ניתן לעבור בין חדרים ושלאול שאלות וכו)

1. "טיפ" לסטודנטים בשנתון הבאה לגבי הצלחה כצוות

קביעת פגישה שבועית בין כלל חברי הצוות וחלוקת הלו"ז להמשך השבוע .

חלוקת משימות לתתי משימות ברזולציה מעמיקה ככל האפשר על מנת שהמשימה תהיה ברורה ככל שניתן.

יצירת מנגנון יעיל לקבלת החלטות בתוך הקבוצה.

סיכום :

עבור כמעט כל אחד מאיתנו זאת הייתה הנתסות ראשונית של עבודה בצוות .

כולנו הרגשנו שזה היה משמעותי עבורנו וזאת חוויה די שונה מכל מה שחווינו בלימודים עד עכשיו .

בהתחלה יכול להיות שלא הכרנו ובחרנו בEGOLESS מעין ברירת מחדל – בחירה מנומסת ועם הזמן הבנו שזה לא עובד טוב עבורנו ופעלנו לשנות את זה . עם הזמן גיבשנו את השיטה הנוחה והטובה לנו לעבודה כזאת שתפיק את המירב מהיכוות שלנו ושהפרויקט יצא על הצד הטו ביותר.

בסופו של דבר – אנחנו מרוצים מהתוצר 😊

שקופיות:

מבוא : להציג בקצרה את מסמך ההסכמות מה היו היעדים שלנו שלנו לעבודה בצוות מה הסיכונים שחששנו מהם.

שקף שאלות שהועלו: יש להציג דוגמאות מפורטות-

בחירת מודל עבודה- איך הגענו להחלטה לעבוד במודל EGOLESS

קביעת ימי עבודה- להסביר שישבנו כולנו ובחרנו בהתאם לימים והשעות שהיו פנויים לכולנו.

בחירת עיצוב- להסביר את ההצבעה שנעשתה לבחירת העיצובים כמו ההצבעה על הלוגו.

חלוקת משימות- להסביר איך חילקנו את המשימות.

התנהלות מול קונפלקטים- איך התנהלנו מול קונפליקטים בקבוצה שבחרנו אחראי על הטלת ווטו במצב של "תיקו".

כל הקבוצות האחרות יתנו משוב לקבוצה המציגה על פי כללי המשוב שנלמד

בהצלחה

מגי בן יהודה